

# Deutscher Rollsport und Inline Verband e.V. Inline-Skaterhockey Deutschland

ISHD-Geschäftsstelle • Dionysstr. 16 • 50739 Köln • Telefon 0221-5992639 • Fax 0221-5993587



## Allgemeine Hinweise

Zeiten sind immer als volle vergangene Spielzeit von 0:00 bis 60:00 einzutragen, nicht Drittelweise!

Beim Eintragen von Spielernummern ist zu prüfen, ob diese auch in der Aufstellung vorhanden sind!

Die Codes sind je nach Art des Foulspiels bzw. Vergehens dem jeweils aktuellen Formblatt „Strafzeitencodes“ zu entnehmen.

## Hinweise zum Ausfüllen des Spielberichts bogens

### Eintragung von Strafzeiten

Version 2009.01  
Datum 22.06.2009

Seiten 1

Autor Carsten Arndt  
E-Mail arndt@ishd.de

2009

### 2 Min. (kleine Zeitstrafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	2	12:00	A

Eine 2-Min. Strafe kann bei einem Gegentor in Unterzahl vorzeitig enden. Es wird immer das tatsächliche Ende der Strafe eingetragen (bei vorzeitigem Ende die Zeit des Tores).

### 5 Min. (große Zeitstrafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5	15:00	F

Die 5 Min. Strafe wird immer vollständig abgesessen.

### 10 Min. (Disziplinarstrafe, gelbe Karte)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	10	20:00	S

Die Strafe wird vollständig abgesessen, der Spieler kann jedoch auf dem Feld ersetzt werden. Die Mannschaft spielt durch eine Disziplinarstrafe nicht in Unterzahl.

### rote Karte (Matchstrafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	MP	15:00	F

Der Spieler verlässt die Spielstätte, ein anderer Spieler sitzt 5 Strafminuten ab. Es wird nur die Strafe für den Spieler eingetragen, der die Strafe auch erhalten hat!

### Spieldauerdisziplinarstrafe (2 x Disziplinarstrafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	10	15:00	S
...				
25:00	5	10+GM	-	ZA

### direkte Spieldauerdisziplinarstrafe (ohne vorherige Strafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	GM	-	ZA

Der Spieler verlässt die Spielstätte, die Strafe muss nicht von jemand anderem abgesessen werden.

### Spieldauerdisziplinarstrafe (2 x 5 Min.)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	5	10:00	F
...				
25:00	5	5+GM	30:00	K

### 5 Min. + Spieldauerdisziplinarstrafe

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5+GM	15:00	D

Der Spieler verlässt die Spielstätte, ein anderer Spieler sitzt 5 Strafminuten ab. Es wird nur die Strafe für den Spieler eingetragen, der die Strafe auch erhalten hat.