



Zeitnehmerausbildung

Inline- Skaterhockey Deutschland

(ISHD)

im

**Deutschen Rollsport und Inline
Verband**

(DRIV)

Stand: 15.02.2009



Inhalt

- 1. Die Aufgaben des Zeitnehmers**
 - 1.1. Grundsätzliches zum Zeitnehmer
 - 1.2. Der Zeitnehmer vor dem Spiel
 - 1.3. Der Zeitnehmer während des Spiels
 - 1.4. Der Zeitnehmer nach dem Spiel

- 2. Regelkenntnisse für Zeitnehmer**
 - 2.1. Spielzeiten
 - 2.2. Time-Out
 - 2.3. Unterzahl
 - 2.4. Vorteil
 - 2.5. Kleine Zeitstrafe (2 Minuten)
 - 2.6. Große Zeitstrafe (5 Minuten)
 - 2.7. Disziplinarstrafen (Gelbe Karte)
 - 2.8. Spieldauerdisziplinarstrafen (Gelb-Rote Karte)
 - 2.9. Matchstrafe (Rote Karte)
 - 2.10. offene Zeitstrafen

- 3. Besonderheiten bei Strafzeiten**
 - 3.1. Torhüterstrafen
 - 3.2. Mehrere Strafen für einen Spieler

- 4. Aufgeschobene Strafzeiten**
 - 4.1. Zwei Strafzeiten
 - 4.2. Entlassen auf das Spielfeld

- 5. Eintragungen in den Spielberichtsbogen**



1. Die Aufgaben des Zeitnehmers

1.1 Grundsätzliches zum Zeitnehmer (ZN):

- ZN sind Offizielle und genießen somit den Schutz der Schiedsrichter
- ZN und Schiedsrichter sind ein Team
- ZN müssen sich objektiv verhalten
- ZN müssen dem Spielverlauf jederzeit folgen
- ZN haben den Schiedsrichteranweisungen jederzeit Folge zu leisten
- die ZN müssen vom Beginn bis zum Ende des Spieles am Zeitnehmertisch verbleiben
- ZN 1 muss volljährig sein
- ZN 2 muss mindestens 15 Jahre alt sein

1.2 Der Zeitnehmer vor dem Spiel:

- Die ZN haben 30 Minuten vor dem Spiel an der Spielstätte zu sein
- ZN müssen den Zeitnehmerbereich vorbereiten
- Am Zeitnehmertisch muss vorhanden sein:
 - 10 Bälle
 - Bandmaß von 2 Meter Länge
 - 2 Sätze Schiedsrichterkarten
 - 2 Schiedsrichterpfeifen mit Fingergriff
 - manuelle Toranzeige
 - Tonquelle (zusätzlich zu den Schiedsrichterpfeifen)
 - Uhren (Spielzeituhr, Ersatzuhr)
 - Schreibgeräte in ausreichender Menge
 - Sanitäts-Ausrüstung (bei Hallen muss Standort bekannt sein)
 - Handelsüblicher Lappen (Wischtuch)
 - Zusatzblätter
 - Nutzungserlaubnis
 - Spielberichtsbögen in ausreichender Menge (auch Ersatzbögen!)
 - Wettkampfordnung und Spielregeln
- die ZN haben mit darauf zu achten, dass für den Platzaufbau gesorgt wird
- die ZN müssen über die Bedienung der Spielzeituhr informiert sein
- die ZN haben ihren Teil des Zusatzblattes zum Spielbericht auszufüllen
- die ZN müssen sich bei den Mannschaften die Spielerpässe erfragen
- die ZN müssen rechtzeitig mit den Eintragungen der Spieler beginnen
- die ZN müssen die Schiedsrichterpässe erfragen und die Schiedsrichter sowie sich selbst in den Spielberichtsbogen eintragen
- nachdem die Eintragungen erfolgt sind, werden die Mannschaftsaufstellungen vom jeweiligen Kapitän/Trainer einer jeden Mannschaft abgezeichnet
- kurze Absprache mit den Schiedsrichtern zwecks Zeichengebung usw.



1.3 Der Zeitnehmer während eines Spieles:

- die ZN haben alle während eines Spieles anfallenden Strafen einzutragen
- die ZN entlassen den Regeln entsprechend die bestraften Spieler von der Strafbank
- die ZN haben die Schiedsrichter auf unkorrektes Auswechseln aufmerksam zu machen
- die ZN tragen alle während eines Spieles erzielten Tore in den Spielberichtsbogen ein
- die ZN nehmen die Zeit
- sollten Unstimmigkeiten auftreten, so sind die Schiedsrichter zu konsultieren

1.4 Der Zeitnehmer nach dem Spiel:

- die ZN müssen alle freien Zeilen im Spielberichtsbogen entwerten
- die ZN müssen den Spielberichtsbogen den Mannschaftskapitänen zur Unterschrift vorlegen
- die ZN müssen den Spielberichtsbogen sowie das Zusatzblatt zum Spielbericht unterzeichnen
- die ZN haben den Spielbericht den Schiedsrichtern zwecks Unterschrift vorzulegen
- die ZN müssen den frankierten und an den jeweiligen Staffelleiter adressierten Briefumschlag den Schiedsrichtern übergeben
- die ZN sind Ansprechpartner für die Schiedsrichterbezahlung

2. Regelkenntnisse für Zeitnehmer

2.1 Spielzeiten:

	Einzelspiel	Verlängerung	Drittelpause
Herren	3 x 20 Min.	2 x 10 Min.	10 Min.
Damen	3 x 20 Min.	2 x 10 Min.	
Junioren	3 x 20 Min.	2 x 10 Min.	
Jugend	3 x 15 Min.	2 x 5 Min.	
Schüler	3 x 15 Min.	2 x 5 Min.	
Bambini	3 x 12 Min.	2 x 5 Min.	

Bei Bambini-Spielen wird das Spiel alle 90 Sekunden durch die ZN unterbrochen (Wechsel)



2.2 Time-out:

Grundsatz: die Zeit wird grundsätzlich nicht angehalten

Wann wird die Zeit gestoppt?

- auf Anweisung der Schiedsrichter (Time-out-Zeichen)
- Läuft mindestens eine kleine oder große Zeitstrafe (dies schließt große Zeitstrafen als direkte Folge einer Matchstrafe oder einer schweren Matchstrafe ein), muss die Spielzeituhr angehalten werden, wenn die Schiedsrichter das Spiel mit einem Pfiff unterbrechen. Laufen keine Zeitstrafen, oder laufen nur Disziplinarstrafen, wird die Spielzeituhr ganz normal bedient (fortlaufende Zeit)
- wenn die Schiedsrichter einen Penalty-Schuß anzeigen
- wenn die Schiedsrichter einen Vorteil anzeigen, so kann der ZN ggf. nach Absprache die Zeit beim Abpfiff stoppen
- in den letzten zwei Minuten des Spieles bzw. der Verlängerung wird die Zeit bei jedem Abpfiff gestoppt (die letzten zwei Minuten sollten den Schiedsrichtern mitgeteilt werden)

Time-Out durch Mannschaften

Jede Mannschaft hat pro Drittel ein Time-Out von jeweils 30 Sekunden. Nimmt eine Mannschaft ein Time-out, so ist die Zeit erst bei Bekanntgabe durch die Schiedsrichter zu stoppen (kein Trainer/Betreuer!!!). Das Time-out ist im Spielberichtsbogen zu notieren.

2.3 Unterzahl

Eine Mannschaft ist dann in Unterzahl, wenn sie durch eine oder mehrere kleine oder große Strafen weniger Spieler auf dem Spielfeld einsetzen darf als die Gegenmannschaft (Disziplinarstrafen sind davon ausgenommen!!!)

2.4 Vorteil

- Begeht ein Spieler der nicht ballbesitzenden Mannschaft einen Regelverstoß, der eine kleine oder große Zeitstrafe erfordert, der Ballbesitz sich aber nicht ändert, so zeigt der Schiedsrichter dies durch Erheben seines Armes an (Vorteilssituation) und pfeift erst ab, wenn der Spielzug des ballbesitzenden Teams vollendet ist, um dann die entsprechende Strafe zu verhängen
- Der Spielzug gilt erst dann als beendet, wenn die Ballkontrolle von der einen zur anderen Mannschaft wechselt oder der Ball nicht mehr spielbar ist, d.h. nicht Abpraller vom Torhüter, vom Tor oder von den Banden oder zufälliger Kontakt des Gegners mit dem Ball.
- Erzielt die Mannschaft im Ballbesitz während einer Vorteilssituation ein Tor, so wird die Strafe, sofern es sich um eine kleine Zeitstrafe (2-Minutenstrafe) handelt, aufgehoben.



2.5 Kleine Zeitstrafe (2-Minutenstrafe):

- bei einer kleinen Zeitstrafe geht der Spieler für zwei Minuten auf die Strafbank
- die Schiedsrichter haben dem ZN die Strafzeit und die Art des Fouls mitzuteilen sowie die Nummer des zu bestrafenden Spielers
- der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn
- Wird ein Tor in einer Vorteilssituation erzielt, und die Strafe somit aufgehoben, wird auch das Strafzeitende eingetragen (in dieser Situation ist die Zeit für Strafzeitbeginn- und Ende, sowie die Zeiteintragung des Tores identisch)
- sofern die Mannschaft des bestraften Spielers in Unterzahl ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen, wenn gegen seine Mannschaft, während seine Strafzeit lief, ein Tor erzielt wurde
- wenn keine Unterzahl zum Zeitpunkt des Gegentores war, verbleibt der Spieler auf der Strafbank
- dem bestraften Spieler werden die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitgeteilt
- wenn die Strafzeit des Spielers abgelaufen ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)

Eintragungen in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code	
10:00	5	2	12:00	A	Standard
15:00	10	2	15:45	E	Ablauf durch Tor
21:00	30	2	21:00	H	Tor in Vorteilssituation

2.6 Große Zeitstrafe (5-Minutenstrafe):

- bei einer großen Zeitstrafe geht der Spieler für fünf Minuten auf die Strafbank
- die Schiedsrichter haben dem ZN die Strafzeit und die Art des Fouls mitzuteilen sowie die Nummer des zu bestrafenden Spielers
- der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn und das Strafende
- gleichgültig wie viele Gegentore die Mannschaft des bestraften Spielers bekommt, der Spieler muss diese Strafzeit von der ersten bis zur letzten Sekunde absitzen
- dem bestraften Spieler sind die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitzuteilen
- wenn die Strafzeit des Spielers abgelaufen ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)

Eintragung in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5	15:00	F



2.7 Disziplinarstrafen (Gelbe Karte):

- bei einer Disziplinarstrafe geht der Spieler für 10 Minuten auf die Strafbank
- die Schiedsrichter haben dem ZN die Strafzeit und die Art des Fouls mitzuteilen sowie die Nummer des zu bestrafenden Spielers
- der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn und das Strafende
- gleichgültig wie viele Gegentore die Mannschaft des bestraften Spielers bekommt, der Spieler muss diese Strafzeit von der ersten bis zur letzten Sekunde absitzen
- es ist eine persönliche Strafe, daher kommt die Mannschaft nicht in Unterzahl
- dem bestraften Spieler sind die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitzuteilen
- wenn die Strafzeit abgelaufen ist, wird der Spieler erst bei der **nächsten Spielunterbrechung** auf das Spielfeld entlassen

Eintragung in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	10	20:00	S

2.8 Spieldauerdisziplinarstrafen (Gelb-Rote Karte):

Automatische Spieldauerdisziplinarstrafe

- eine automatische Gelb-Rote Karte resultiert aus der 2. Gelben Karte oder der 2. 5-Minuten-Strafe (nicht 1x Gelb und 1x 5-Minuten-Strafe!!)
- a) 2x Gelb
- Spieler das Spielfeld und die Spielstätte verlassen
 - Die Mannschaft spielt komplett weiter (persönliche Strafe)

Eintragungen in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	10	15:00	S
...				
25:00	5	10+GM	-	ZA

- b) 2x 5-Minuten
- Spieler muss das Spielfeld und die Spielstätte verlassen
 - der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn und das Strafende
 - die Mannschaft des bestraften Spielers stellt einen anderen Spieler für die Strafbank ab, der fünf Minuten Strafzeit absitzt
 - die Nummer des Spielers der die Strafzeit absitzt wird **nicht** notiert
 - gleichgültig wie viele Gegentore die Mannschaft des bestraften Spielers bekommt, der Spieler muss diese Strafzeit von der ersten bis zur letzten Sekunde absitzen
 - dem absitzenden Spieler sind die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitzuteilen



- wenn die Strafzeit des Spielers abgelaufen ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)

Eintragungen in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	5	10:00	F
...				
25:00	5	5+GM	30:00	K

Direkte Spieldauerdisziplinarstrafe

5 + Spieldauerdisziplinarstrafe

- Spieler muss das Spielfeld und die Spielstätte verlassen
- der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn und das Strafende
- die Mannschaft des bestraften Spielers stellt einen anderen Spieler für die Strafbank ab, der fünf Minuten Strafzeit absitzt
- die Nummer des Spielers der die Strafzeit absitzt wird **nicht** notiert
- gleichgültig wie viele Gegentore die Mannschaft des bestraften Spielers bekommt, der Spieler muss diese Strafzeit von der ersten bis zur letzten Sekunde absitzen
- dem absitzenden Spieler sind die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitzuteilen
- wenn die Strafzeit des Spielers abgelaufen ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)

Eintragung in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5+GM	15:00	D

Spieldauerdisziplinarstrafe

- Spieler das Spielfeld und die Spielstätte verlassen
- Die Mannschaft spielt komplett weiter (persönliche Strafe)

Eintragung in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	GM	-	ZA



2.9 Matchstrafe (Rote Karte):

- bei einer Roten Karte verlässt der bestrafte Spieler das Spielfeld und die Spielstätte
- Eine rote Karte beinhaltet immer eine 5-Minutenstrafe
- die Schiedsrichter haben dem ZN die Strafzeit und die Art des Fouls mitzuteilen sowie die Nummer des zu bestrafenden Spielers
- der ZN notiert die Nummer und den Strafzeitbeginn und das Strafende
- die Mannschaft des bestrafenden Spielers stellt einen anderen Spieler für die Strafbank ab, der fünf Minuten Strafzeit absitzt
- die Nummer des Spielers der die Strafzeit absitzt wird **nicht** notiert
- gleichgültig wie viele Gegentore die Mannschaft des bestrafenden Spielers bekommt, der Spieler muss diese Strafzeit von der ersten bis zur letzten Sekunde absitzen
- dem absitzenden Spieler sind die letzten 15 Sekunden seiner Strafzeit mitzuteilen
- wenn die Strafzeit des Spielers abgelaufen ist, wird der Spieler wieder auf das Spielfeld entlassen (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)

Eintragung in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	MP	15:00	F

2.10 offene Zeitstrafen:

- Alle am Ende eines Spielabschnitts offenen (noch laufenden) Zeitstrafen werden in den nächsten Spielabschnitt übernommen und dort fortgesetzt.
- Bei einer Verlängerung werden offene Zeitstrafen aus der regulären Spielzeit in die Verlängerung übernommen und dort fortgesetzt.
- Spieler, die am Ende eines Spiels (inklusive der Verlängerung) noch offene Zeitstrafen absitzen, dürfen nicht an einem Penaltyschießen teilnehmen.

3. Besonderheiten bei Strafzeiten

3.1 Torhüterstrafen:

Grundsatz: Ein Torhüter geht nie auf die Strafbank.

Erhält ein Torhüter eine kleine Zeitstrafe oder die erste große Zeitstrafe oder die erste Disziplinarstrafe, so geht der Torhüter nicht auf die Strafbank. Seine Strafe wird von einem anderen Spieler seines Teams abgesessen, der sich zum Zeitpunkt des Vergehens auf dem Spielfeld befunden hat. Dieser Spieler wird vom Mannschaftskapitän bestimmt. Der Spieler, der die Strafe absitzt wird **nicht** auf dem Spielberichtsbogen notiert.



3.2 Mehrere Strafen für einen Spieler:

Grundsatz: Eine 2-Minutenstrafe läuft immer zuerst, dann die 5-Minutenstrafe. Eine Disziplinarstrafe läuft immer erst im Anschluss an diese Strafen.

Variante 1 (2+10 bzw. 5+10):

- der bestrafte Spieler sitzt zunächst die zwei bzw. fünf und dann die 10 Minuten ab
- die Mannschaft des bestrafte Spielers stellt einen zweiten Spieler ab, der nach Ablauf der 2- bzw. 5-Minutenstrafe wieder auf das Spielfeld entlassen wird (Ausnahme: aufgeschobene Strafen!!!)
- der bestrafte Spieler sitzt nach Ablauf der 2- bzw. 5-Minutenstrafe seine Disziplinarstrafe ab
- die Disziplinarstrafe beginnt erst nach Ablauf der 2- bzw. 5-Minutenstrafe!!!
- Zeiteintragung auf dem Spielberichtsbogen: der Beginn der 10-Minutenstrafe ist das Ende der 2- bzw. 5-Minutenstrafe!!!

Variante 2 (2+5):

- der bestrafte Spieler sitzt zunächst die zwei und dann die fünf Minuten ab
- die 5-Minutenstrafe beginnt erst nach Ablauf der 2-Minutenstrafe!!!
- Zeiteintragung auf dem Spielberichtsbogen: der Beginn der 5-Minutenstrafe ist das Ende der 2-Minutenstrafe!!!

Variante 3 (2+2):

- der bestrafte Spieler sitzt zunächst die ersten zwei und dann die zweiten 2-Minutenstrafe nacheinander ab
- die zweite Strafe beginnt erst nach Ablauf der ersten 2-Minutenstrafe!!!
- Zeiteintragung auf dem Spielberichtsbogen: das Ende der ersten 2-Minutenstrafe ist der Beginn der zweiten 2-Minutenstrafe

4. Aufgeschobene Strafzeiten (Chaos-Theorie)

Grundsätze:

1. Es laufen nie mehr als zwei Strafzeiten für eine Mannschaft gleichzeitig! (Disziplinarstrafen werden hierbei vollkommen unberücksichtigt!!!)
2. Niemals durch viele Strafzeiten irritieren lassen!
3. Zunächst erst einmal alle Strafzeiten notieren (wegen der Reihenfolge!!!)
4. Bei Zweifeln, die Schiedsrichter rechtzeitig befragen (z.B. wie werden die Spieler von der Strafbank entlassen?)



4.1 Zwei Strafzeiten:

- es laufen niemals mehr als zwei Strafzeiten (Disziplinarstrafen ausgenommen) für eine Mannschaft gleichzeitig!
- eine dritte – s.g. aufgeschobene Strafe – beginnt erst wenn eine der ersten beiden Strafen abgelaufen ist
- Zeitpunkt für den Beginn der aufgeschobenen Strafe ist das Ende der Strafe die zuerst von den beiden vorherigen endet

4.2 Entlassen auf das Spielfeld:

- ein Spieler wird grundsätzlich auf das Spielfeld entlassen
- es wird in der Reihenfolge auf das Spielfeld entlassen, wie die Strafzeit der jeweiligen Spieler endet
- es ist darauf zu achten, dass die zulässige Spieleranzahl auf dem Spielfeld nicht überschritten wird
- hat eine Mannschaft noch **eine** laufende Strafe, so darf nur der Spieler auf das Spielfeld entlassen werden, dessen Strafe zuerst abgelaufen ist
- hat eine Mannschaft **zwei laufende** Strafen, so dürfen der/die Spieler erst bei der **nächsten Spielunterbrechung** auf das Spielfeld entlassen werden (soweit sie ihre Strafen schon abgesessen haben).

Eintragungen in den Spielberichtsbogen

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code	
10:00	5	2	12:00	A	
11:00	10	2	13:00	E	
12:00	30	2	14:00	H	3. , aufgeschobene Strafe



5. Eintragungen im Spielberichtsbogen

Grundsätzliches:

Die Eintragungen im Spielberichtsbogen und den Zusatzblättern sind in sauberer, lesbarer Schrift vorzunehmen. Jede Korrektur bzw. Änderung bedarf der Unterschrift eines Schiedsrichters. Sind Strafzeiten oder Tore irrtümlich falsch eingetragen, so ist eine neue Zeile zu verwenden. Der Spielbericht ist eine Urkunde, die entsprechend behandelt werden muss.

Linker Teil:

- unter **Club 1** wird die Heimmannschaft und unter **Club 2** die Gastmannschaft eingetragen sowie dahinter die jeweilige Liga-Zugehörigkeit
- darunter werden Spielort, Spielbeginn und Datum erfasst
- entsprechend der Spielart werden Meisterschaft, Turnier usw. entsprechend angekreuzt. Zeitnehmer und Schiedsrichter werden mit Passnummer, Namen und Vornamen eingetragen. Die dahinter befindlichen Felder sind für deren Unterschriften am Spielende vorgesehen
- unter **RESULTAT** werden die in den jeweiligen Spielabschnitten erzielten Tore erfasst und am Ende des Spieles addiert
- unter **FINAL** wird das Endergebnis des Spieles eingetragen
- darunter befindet sich das Feld in dem der Gewinner der Begegnung eingetragen wird (bei unentschiedenem Spiel = streichen oder „unentschieden“)
- in dem Feld **CAPTAIN 1** und **CAPTAIN 2** unterschreiben die Kapitäne der beiden Mannschaften am Spielende
- darunter befindet sich ein Feld für **Bemerkungen**, das nur von den Schiedsrichtern genutzt werden darf. In diesem Feld ist ein Ankreuzfeld für besondere Vorkommnisse.

Mittelteil:

- neben der **1** ist der Name der Heimmannschaft einzutragen
- in der ersten Spalte werden Rückennummer, in der zweiten Spalte Name und Vorname und in der dritten Spalte werden die Passnummern der Spieler erfasst
- in der ersten Zeile (bei **C**) ist der Mannschaftskapitän einzutragen
- die zweite Zeile (bei **A**) ist für den Assistent vorgesehen
- die dritte und vierte Zeile ist für die Torhüter der Mannschaft vorgesehen (erster bzw. Ersatztorhüter spielen hierbei keine Rolle). In den beiden Zeilen befinden sich jeweils drei Ankreuzfelder, in denen angekreuzt wird, welcher Torhüter in welchem Drittel gespielt hat.
- in den weiteren 14 Zeilen werden die restlichen Spieler der Mannschaft eingetragen
- in dem Feld **COACH** wird der Trainer/Betreuer der Mannschaft zunächst lesbar eingetragen. Dahinter befindet sich das Unterschriftenfeld, in dem er die Mannschaftsaufstellung vor Spielbeginn bestätigt.
Analog ist unter 2 mit der Gastmannschaft zu verfahren.

Rechter Teil (unter **Torschützen**)

- in der ersten Spalte wird die Zeit erfasst, in der das Tor erzielt wurde
- in der zweiten Spalte die Nummer des Torschützen und in der dritten Spalte die Rückennummer seines Assistenten
- in der dritten Zeile werden die Tore durchnummeriert (1, 2, 3 usw.)
- die Spalten werden rechts daneben fortgeführt. Am Ende dieser Spalte werden unter **TOTAL** die Gesamttore der jeweiligen Mannschaft eingetragen.
- die Tore werden in der oberen Hälfte für die Heimmannschaft und in der unteren Hälfte für die Gastmannschaft getrennt aufgeführt
- unter TOTAL befindet sich das Feld **TIME OUT**. In den dahinter befindlichen Ankreuzfeldern werden die Time-outs der Mannschaft drittelweise erfasst (z.B. erstes Time-out erfolgt im 2. Drittel = Kreuz bei 2) **OP** ist für eine Verlängerung vorgesehen.

Rechter Teil (unter **Strafen**):

- in der ersten Spalte wird der Beginn der Strafzeit eingetragen
- in der zweiten Spalte wird die Rückennummer des bestraften Spielers eingetragen
- in der dritten Spalte erfolgt die Eintragung der Strafminuten
- für jede Strafzeit ist dabei eine gesonderte Zeile zu verwenden!!!
- in der vorletzten Spalte erfolgt die Eintragung des Strafzeitenendes
- unter Code wird der/die jeweilige Buchstabe/Ziffer der Strafe eingetragen
- am Ende der Spalte befindet sich das Feld **TOTAL**, in dem die Summe der Strafminuten (Rote Karten werden nicht dazu addiert!!!) eingetragen wird.
- wie auch bei Toren, werden die Strafzeiten der Mannschaft getrennt erfasst (die Heimmannschaft oben, die Gastmannschaft unten)



Eintragung von Strafzeiten in den Spielberichtsbogen:

2 Min.

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	2	12:00	A

5 Min.

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5	15:00	F

Disziplinarstrafe

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	10	20:00	S

Spieldauerdisziplinarstrafe (2 x Disziplinarstrafe)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	10	15:00	S
...				
25:00	5	10+GM	-	ZA

Spieldauerdisziplinarstrafe (2 x 5 Min.)

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
05:00	5	5	10:00	F
...				
25:00	5	5+GM	30:00	K

Spieldauerdisziplinarstrafe

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	GM	-	ZA

5 Min. + Spieldauerdisziplinarstrafe

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	5+GM	15:00	D

Matchstrafe

Zeit	Nr.	Min	Ende	Code
10:00	5	MP	15:00	F

Hinweisblatt für Heimspieltage

Seite: 1 von 2

2009

Hinweisblatt für Heimspieltage

Spieltermin

- Spieltermin (inkl. Spielbeginn) gemäß offiziellem Spielplan beachten
- bei notwendigen Spielverlegungen (auch Uhrzeit) mit entsprechendem ISHD-Formblatt "Antrag Spielterminänderung" vollständigen Antrag auf Spielverlegung an den zuständigen Staffelleiter schicken (unbedingt Vorschriften gemäß § 29 und § 30 Wettkampfordnung beachten und einhalten)

Am Heimspieltag

- rechtzeitig am Spielort sein
- alle Auflagen der Nutzungserlaubnis sicherstellen bzw. erfüllen
- das ISHD-Formblatt "Mannschaftsaufstellung" bis spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn ausgefüllt am Zeitnehmertisch vorlegen
- Folgende **Spielstättenausrüstung** bis zum Spielbeginn bereit stellen (wenn dies nicht bis spätestens 15 Minuten - bei Turnieren 5 Minuten - nach offiziellem Spielbeginn geschehen ist, wird das Spiel nicht angepiffen und als Nichtantreten des Heimvereines inkl. Geldstrafe gewertet) und den Schiedsrichtern unaufgefordert zeigen oder zur Kontrolle vorlegen:
 - a) Spielfeld
 - b) Spielfeldbanden
 - c) Zwei maßgerechte Tore
 - d) Spielzeituhr
 - e) mindestens 1 offizieller ISHD-Spielberichtsbogen (€ 1,- pro Stück - erhältlich über ISHD-Geschäftsstelle)
 - f) einen zugelassenen Zeitnehmer mit einem Mindestalter von 18 Jahren (Hinweis: Der Zeitnehmer muss mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn anwesend sein und darf seinen Ausweis nicht vergessen)
 - g) mindestens 1 offizieller, zugelassener Inline-Skaterhockey-Ball
 - h) Spielfeldmarkierungen
 - i) Spielerbänke, Zeitnehmertisch und Strafbänke

Am Heimspieltag

- Folgende **Spielstättenausrüstung** (bzw. Person) bereit stellen (ansonsten festgelegte Ordnungsstrafe) und den Schiedsrichtern unaufgefordert zeigen oder zur Kontrolle vorlegen. (Wichtiger Hinweis: Es ist am einfachsten, alle nachstehenden Sachen immer zusammen in einem Koffer zu haben, damit man nicht vor jedem Spieltag alles suchen muss)
 - a) mindestens 10 offizielle Inline-Skaterhockey-Bälle (erhältlich bei CANPRO-Sport in Krefeld, Tel.-Nr. 02151-305826)
 - b) einen zweiten zugelassenen Zeitnehmer mit einem Mindestalter von 15 Jahren (Hinweis: Der zweite Zeitnehmer muss auch mindestens 30 Minuten vor Spielbeginn



- c) anwesend sein und darf seinen Ausweis nicht vergessen)
- d) Bandmaß mit Mindestlänge von 2 Meter
- e) Sirene oder ähnliche Tonquelle (auch Pfeife möglich)
- f) Handelsüblicher Putzlappen (Wischtuch)
- g) zwei offizielle Sätze Schiedsrichterkarten (Gelbe und Rote Karte - auch erhältlich bei CANPRO-Sport)
- h) zwei offizielle Schiedsrichterpfeifen (zusätzlich zur Sirene - auch erhältlich bei CANPRO-Sport)
- i) Manuelle Toranzeige (zusätzlich zu einer eventuell vorhandenen, elektronischen Anzeigetafel für den Fall eines Defektes - zu empfehlen ist Anzeige wie im Tischtennis)
- j) Nutzungserlaubnis für die Spielstätte
- k) Sanitätsausrüstung (Koffer, Kissen,...) nach DIN-Norm
- l) Zusatzblatt zum Spielbericht und Zusatzblatt für Besondere Vorkommnisse
- m) Mindestens zwei Umkleieräume für die Mannschaften
- n) Ein Umkleieraum für die Offiziellen
- o) Ordnungsgemäße Fangnetze in beiden Toren
- p) Bei nationalen Pflichtspielen mindestens ein qualifizierter Ersthelfer
- q) Aktuelle Versionen der Spielregeln 2009 und Wettkampfordnung (WKO) 2009

Nach dem Heimspieltag

- Vollständige Bezahlung der Schiedsrichter vornehmen (gemäß §§ 66 - 68 Wettkampfordnung) - **nur mit Bargeld** (keine Schecks)
- Ausreichend frankierten und mit Adresse des zuständigen Staffelleiters (siehe Adressenliste Staffelleiter 2009) versehen Briefumschlag (mit der ISHD-Geschäftsstelle als Absender / Größe mindestens DIN A5) für die Schiedsrichter bereithalten (zwecks Versendung des Spielberichtes); die Schiedsrichter sind für die Versendung des Spielberichtes verantwortlich
- Spätestens **1 Stunde nach Spielende** der ISHD-Ergebnishotline (Ergebnisdurchsage) unter **Tel. 0700-47434743** Folgendes telefonisch mitteilen:
 - a) Angabe der genauen Spielbegegnung mit Ligen-Bezeichnung (Altersklasse)
 - b) Angabe des genauen Spielergebnisses (mit Angabe des Siegers)
 - c) Angabe aller Matchstrafen (Rote Karten) und Spieldauerdisziplinarstrafen (Gelb-rote Karten) mit Angabe des Spielernamens und der betreffenden Mannschaft
 - d) Angabe aller weiteren Besonderen Vorkommnisse, wenn es sich hierbei um einen Hallenverweis, eine Spielabsage oder einen Spielabbruch handelt. **Verletzungen von Spielern, auch wenn ein entsprechendes Zusatzblatt angefertigt wurde, sollen bitte nicht mehr durchgegeben werden**

Die vorstehenden und in der Wettkampfordnung festgelegten Vorschriften dienen dazu, einen geordneten und organisierten Spielbetrieb im Inline-Skaterhockey sicher zu stellen.

Der Vorstand der Inline-Skaterhockey Deutschland (ISHD) wünscht allen Vereinen einen erfolgreichen Spielbetrieb und hofft, mit den vorstehenden Hinweisen eine Hilfe gegeben zu haben.

Köln, den 20. Januar 2009

Inline-Skaterhockey Deutschland (ISHD)

gez. Ingo Goerke
Vorsitzender

gez. Stefan Gehrig
Stellv. Vorsitzender



Spielort _____ Datum _____

Heimmannschaft _____ Gastmannschaft _____

Meisterschaft Pokal Turnier Freundschaftsspiel

Liga / Altersklasse _____

Zusatzblatt zum Spielbericht

Bitte Ausfüllen:

Umrandete Bereiche: Zeitnehmer 1
 Übrige Angaben: Schiedsrichter

Von Zeitnehmer 1 auszufüllen!

30 Minuten vor Spielbeginn

Dieser Bereich ist von Zeitnehmer 1 auszufüllen!

Sind die offiziell eingeteilten Schiedsrichter angetreten?

Ja Keine Schiedsrichter Nur 1 Schiedsrichter Ersatzschiedsrichter

<p>Schiedsrichter 1 / Verein _____</p> <p>Pass <input type="checkbox"/> liegt vor / <input type="checkbox"/> fehlt</p> <p>_____ <input type="checkbox"/> Verspätung _____ min</p> <p>Passnummer _____</p> <p>Ist folgende Ausrüstung vorhanden?</p> <table border="0"> <tr><td></td><td style="text-align: right;">ja / nein</td></tr> <tr><td>• Offizielles Trikot mit Emblem</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Namenszug (nur Stufe 1-3)</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Offizielle Schiedsrichterhose</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Kartensatz</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Rollschuhe / Inlineskates</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Schwarzer Helm</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> </table>		ja / nein	• Offizielles Trikot mit Emblem	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Namenszug (nur Stufe 1-3)	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Offizielle Schiedsrichterhose	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Kartensatz	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Rollschuhe / Inlineskates	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Schwarzer Helm	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	<p>Schiedsrichter 2 / Verein _____</p> <p>Pass <input type="checkbox"/> liegt vor / <input type="checkbox"/> fehlt</p> <p>_____ <input type="checkbox"/> Verspätung _____ min</p> <p>Passnummer _____</p> <p>Ist folgende Ausrüstung vorhanden?</p> <table border="0"> <tr><td></td><td style="text-align: right;">ja / nein</td></tr> <tr><td>• Offizielles Trikot mit Emblem</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Namenszug (nur Stufe 1-3)</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Offizielle Schiedsrichterhose</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Kartensatz</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Rollschuhe / Inlineskates</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> <tr><td>• Schwarzer Helm</td><td style="text-align: right;"><input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/></td></tr> </table>		ja / nein	• Offizielles Trikot mit Emblem	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Namenszug (nur Stufe 1-3)	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Offizielle Schiedsrichterhose	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Kartensatz	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Rollschuhe / Inlineskates	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>	• Schwarzer Helm	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>
	ja / nein																																
• Offizielles Trikot mit Emblem	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Namenszug (nur Stufe 1-3)	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Offizielle Schiedsrichterhose	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Kartensatz	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Rollschuhe / Inlineskates	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Schwarzer Helm	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
	ja / nein																																
• Offizielles Trikot mit Emblem	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Namenszug (nur Stufe 1-3)	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Offizielle Schiedsrichterhose	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Kartensatz	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Schiedsrichterpfeife mit Fingergriff	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Rollschuhe / Inlineskates	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																
• Schwarzer Helm	<input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/>																																

Die folgenden Angaben dürfen ausschließlich von den Schiedsrichtern gemacht werden!

Stellt der Heimverein zwei zugelassene Zeitnehmer?

Ja Keine Zeitnehmer Nur 1 Zeitnehmer Keine Zulassung Zeitnehmer 1 bzw. 2

<p>Zeitnehmer 1 / Verein _____</p> <p>Pass <input type="checkbox"/> liegt vor / <input type="checkbox"/> fehlt</p> <p>_____ <input type="checkbox"/> Verspätung _____ min</p> <p>Passnummer _____</p>	<p>Zeitnehmer 2 / Verein _____</p> <p>Pass <input type="checkbox"/> liegt vor / <input type="checkbox"/> fehlt</p> <p>_____ <input type="checkbox"/> Verspätung _____ min</p> <p>Passnummer _____</p>
---	---

Liegt eine aktuelle Nutzungserlaubnis für die Spielstätte vor?

Bei nicht erfüllten Auflagen bitte Zusatzblatt ausfüllen!

Ja, Nr. _____ - _____ - _____ / Gültig bis _____ Liegt vor fehlt Ist nicht aktuell

Anzahl zu stellender Ordner: _____ / Anwesende Ordner: _____, davon _____ unzureichend gekennzeichnet



Rechtzeitig vor Spielbeginn

Ist die folgende Ausrüstung am Zeitnehmertisch vorhanden?

- | | | | |
|---|---|---|---|
| | ja / nein | | ja / nein |
| • Bandmaß (mind. 2 Meter) | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | Zusätzlich bei Bundesligaspielen | |
| • 2 Sätze Schiedsrichterkarten, 2 Pfeifen | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Einsehbare Spieluhr | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • 10 offizielle Bälle | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Hallensprecher | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Manuelle Toranzeige | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | Zusätzlich bei internationalen Turnieren | |
| • Ersatz-Tonquelle | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Einsehbare Spieluhr | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Erste-Hilfe-Ausrüstung | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Hallensprecher | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Handelsüblicher Lappen (Wischtuch) | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • 2 Stoppuhren | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Aktuelle Spielregeln und WKO | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | | |
| • Spielberichtsbogen, Spieluhr, 1 Spielball * | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | | |

* Bei Fehlen dieser Ausrüstung darf das Spiel nicht angepiffen werden! Zusatzbericht erforderlich!

Ist die folgende Spielfeld-Ausrüstung vorhanden?

- | | | | |
|--|---|--|---|
| | ja / nein | | ja / nein |
| • Umkleieräume Gast u. Schiedsrichter | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Fangnetze in beiden Toren | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Spieler- und Strafbänke, Zeitnehmertisch * | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Pflichtlinien (Torraum, Bullypunkte, Abstandslinien) * | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Zwei maßgerechte Tore mit Tornetzen * | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Saubere Spielfläche und befestigte Bande * | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |

15 Minuten vor Spielbeginn

- | | | | |
|--|---|--|---|
| Heimmannschaft | ja / nein | Gastmannschaft | ja / nein |
| • Mannschaftsaufstellung liegt vor | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Mannschaftsaufstellung liegt vor | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Spielerpässe sind vollständig | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Spielerpässe sind vollständig | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Trainer anwesend | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Trainer anwesend | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Trainerlizenz liegt vor | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Trainerlizenz liegt vor | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| | | • Zweiter Trikotsatz (nur bei Bedarf) | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| Nur bei Bundesligisten | | Nur bei Bundesligisten | |
| • Mindestens 7 Spieler und 1 Torwart | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Mindestens 7 Spieler und 1 Torwart | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Einheitliche Helme, Trikots (mit Namen) u. Hosen. Anzahl der Verstöße: | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> | • Einheitliche Helme, Trikots (mit Namen) u. Hosen. Anzahl der Verstöße: | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| _____ | | _____ | |
| Helme | Trikots | Helme | Trikots |
| | Hosen | | Hosen |

Nach dem Spiel

Schiedsrichterbezahlung (Anfahrtskosten sind anteilig auf die Anzahl der geleiteten Spiele zu verteilen)

	Anfahrt	Spielgebühren	Aufwandsentschädigung	Gesamt
Schiedsrichter 1:	€ _____	€ _____	€ _____	€ _____
Schiedsrichter 2:	€ _____	€ _____	€ _____	€ _____
Gesamt	€ _____	€ _____	€ _____	€ _____

- | | |
|--|---|
| | ja / nein |
| • Ist eine ordnungsgemäße Schiedsrichterbezahlung erfolgt? | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |
| • Wird ein ausreichend frankierter und korrekt adressierter Briefumschlag (mind. DIN A5) gestellt?
(Bei fehlendem Umschlag oder Porto ist den Schiedsrichtern eine Aufwandsentschädigung in Höhe von €5,- zu zahlen!) | <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> |

**Unterschriften
nicht vergessen!**

_____ Heimmannschaft Kapitän/Assistent/Teamleiter

_____ Gastmannschaft Kapitän/Assistent/Teamleiter

_____ Unterschrift Zeitnehmer 1

_____ Unterschrift Schiedsrichter 1

_____ Unterschrift Schiedsrichter 2

Mit ihrer Unterschrift bestätigen die Unterzeichner das wahrheitsgemäße und sachlich korrekte Ausfüllen des Zusatzblattes bzw. die Kenntnisnahme der Ausführungen.



2009

Spielort _____ Datum _____

Heimmannschaft _____ Gastmannschaft _____

Meisterschaft Pokal Turnier Freundschaftsspiel

Liga / Altersklasse _____

Besondere Vorkommnisse

- Matchstrafe
- Verletzung
- Platzverweis Trainer / Betreuer
- Spieldauerdisziplinarstrafe
- Sonstiges

Anwesende Offizielle

Schiedsrichter 1 / Verein _____	Passnummer _____	Telefonnummer _____
Schiedsrichter 2 / Verein _____	Passnummer _____	Telefonnummer _____
Zeitnehmer 1 / Verein _____	Passnummer _____	Weitere Offizielle _____
Zeitnehmer 2 / Verein _____	Passnummer _____	Weitere Offizielle _____

Betroffene Person (Für jede betroffene Person und für jeden Vorfall bitte ein separates Blatt ausfüllen)

Vorname und Nachname / Verein _____ Passnummer _____ Trikotnummer _____ Drittel / Spielzeit oder Uhrzeit des Vergehens _____

Kurzbeschreibung des Vorfalls außer bei Matchstrafe (z.B. Zuschauerausschreitungen, ...) – Matchstrafe siehe unten

Nur bei Matchstrafe – Grund der Matchstrafe:

- | | |
|---|--|
| <input type="checkbox"/> Unerl. Betreten der Schiedsrichterkabine (SR 1.9.3) | <input type="checkbox"/> Foulspiel (SR 8.12) |
| <input type="checkbox"/> Schlägerwurf (SR 8.8.1) | |
| <input type="checkbox"/> Regelwidriges Verhalten auf der Strafbank (SR 7.11.4) | Art des Fouls nach SR 8.12 (Unerlaubter Körperangriff, Übertriebene Härte, Cross-Check, Stockstich, Stockschlag, Beinstellen, Haken. Hoher Stock, Ellbogencheck, Check von Hinten, Bandencheck, Stockendstoß, Kniecheck, Kopfstoß, Check gegen den Kopf und Nackenbereich, Fußtritt) |
| <input type="checkbox"/> Verlassen der Strafbank bei Auseinandersetzung auf dem Spielfeld (SR 7.11.5) | |
| <input type="checkbox"/> Gewalttätiges Verhalten (SR 8.19.2) | <input type="checkbox"/> Verstoß gegen die Disziplin / Fehlverhalten (SR 8.20) |
| <input type="checkbox"/> Anspucken (SR 8.20.13) | |
| <input type="checkbox"/> Tätlichkeit gegen Offizielle (SR 8.20.14) | Art des Fehlverhaltens nach SR 8.20.1-8.20.12 (z.B. Beleidigung, Tätlichkeit, unsportliches Verhalten) |
| <input type="checkbox"/> Sonstiges: _____ | |

Ausschließlich Schiedsrichter

Unterschriften nicht vergessen!

Mit ihrer Unterschrift bestätigen die Schiedsrichter die wahrheitsgemäße und sachlich korrekte Darstellung.

Nur bei Matchstrafe: Mit seiner Unterschrift bestätigt der Kapitän / Assistent die Kenntnisnahme der o.a. Matchstrafe gegen den o.a. Spieler seiner Mannschaft.

Unterschrift Kapitän / Assistent / Teamoffizieller der betreffenden Mannschaft

Unterschrift Schiedsrichter 1

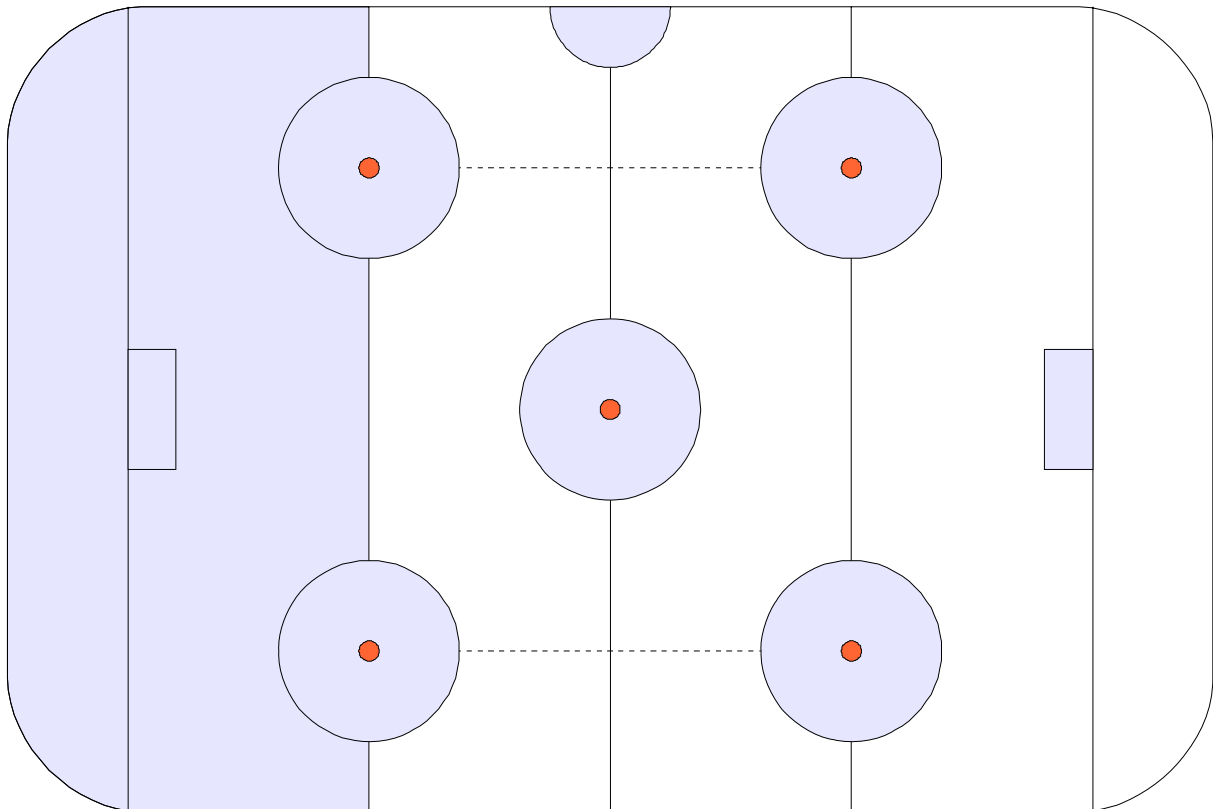
Unterschrift Schiedsrichter 2

Detaillierte Beschreibung des Vorfalls auf der Rückseite (bitte nochmals unterschreiben!)



Detaillierte Beschreibung des Vorfalles

Skizze



**Unterschriften
nicht vergessen!**

Unterschrift Schiedsrichter 1

Unterschrift Schiedsrichter 2

Mit ihrer Unterschrift bestätigen die Schiedsrichter die wahrheitsgemäße und sachlich korrekte Darstellung.

Deutscher Rollsport und Inline Verband e.V. Inline-Skaterhockey Deutschland (ISHD)



Spielort _____ Datum _____

Heimmannschaft _____ Gastmannschaft _____

Meisterschaft Pokal Turnier Freundschaftsspiel

Liga / Altersklasse _____

Mannschaftsaufstellung

Verein _____

Mannschaft _____

2009

Spieler

Trikot	Pos	Name, Vorname	Passnummer	Hochmeldung von	Schiedsrichter-Notizen
1	C				
2	A				
3	G				
4	G				
5	F				
6	F				
7	F				
8	F				
9	F				
10	F				
11	F				
12	F				
13	F				
14	F				
15	F				
16	F				
17	F				
18	F				

Teamoffizielle

Trainer	Name, Vorname	_____
	Lizenznummer	_____

Funktion	Name, Vorname

Es dürfen maximal 18 Spieler und 5 Teamoffizielle eingesetzt werden. Nur die hier angegebenen Teamoffiziellen dürfen sich während des Spiels im Bereich der Spielerbank aufhalten!

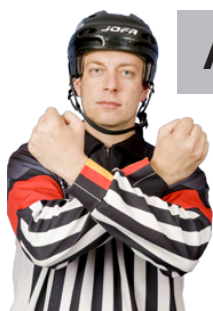
Dieses Formblatt ist komplett ausgefüllt und unterschrieben, zusammen mit den zugehörigen Spielerpässen, spätestens 15 Minuten vor offiziellem Spielbeginn am Zeitnehmertisch abzugeben.

Zusätzlich ist die korrekte Übernahme der Mannschaftsaufstellung auf dem Spielbericht vom Trainer gegenzuzeichnen!

Unterschrift nicht vergessen!

Unterschrift eines Teamoffiziellen, Kapitäns oder Assistenten

Strafzeiten-Codes



A

Behinderung



B

Unerlaubter
Körperangriff



C

Faustschläge /
Übertriebene Härte



D

Cross-Check



E

Halten



F

Stockstich



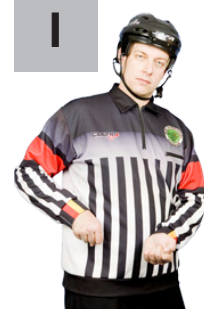
G

Stockschlag



H

Beinstellen



I

Haken



J

Hoher Stock



K

Ellbogencheck



L

Check von Hinten



M

Bandencheck



N

Stockendstoß



O

Kniecheck



Q

Check gegen den
Kopf und
Nackенbereich



W

Wechselfehler



ZA

Bankstrafe

Vergehen

Vergehen	Code
Kopfstoß	P
Fußtritt	R
Schwalbe	S
Spielverzögerung	X
Vergehen von Torhütern	Y
Fehlverhalten	ZA
Vergehen auf der Strafbank	ZB
Vergehen im Zusammenhang mit Ausrüstung	ZC